

## ◆ 직무내용

인쇄원고 디자인 직무는 빠르게 변화하는 시장상황에 따라 국내 브랜드 및 글로벌 신규 브랜드 출시와 리뉴얼에 대응하기 위해 전자조판 및 시험인쇄 등 인쇄업무의 전반에 걸친 업무진행을 수행합니다.

- 새로운 인쇄 프로세스, 재료 및 신기술의 선행개발자로 제품 출시에 대한 신속대응
- 그라비아 포장지 전자조판을 통한 실린더 제작 및 교정검사 진행
- 원가절감 인쇄방식 개발 및 제조공장 작업성 증진을 위한 디자인 개선

## ◆ 하루일과

제품의 디자인 요소가 인쇄에 적합한지 검토 및 보완을 실시하여 ‘인쇄 원고’로서 재구성합니다. 표준의장을 활용하여 공정별 필요한 마크, 코드 등을 삽입 후 제판실과 의사협의(인쇄 공정, 실린더 규격 등) 후 조판작업을 진행합니다. 전자조판 된 원고의 1차 교정물을 확인 후 표준의장과 일치하는지 확인합니다. 완성된 실린더로 간이 인쇄 후 교정검사를 거쳐 불출된 실린더로 본 생산을 진행합니다. 공정별 의장문제 발생시 즉각 조치하여 생산이 원활하게 진행될 수 있도록 합니다. 또한 학습, 개선활동을 통해 품질/효율 향상과 더불어 구성원 가치 극대화를 위한 활동도 진행합니다.

## ◆ 필요역량

인쇄원고 디자인 직무를 수행하는데 5가지 역량이 요구됩니다.

- 첫째, 디자인 프로그램(Illustrator/Photoshop)의 활용 능력이 필요합니다.
- 둘째, 인쇄분야(그라비아/옵셋)에 대한 지식이 필요합니다.
- 셋째, 의장 부적합을 찾아내는 집중력과 세심함이 필요합니다.
- 넷째, 인쇄분야 트렌드에 대한 분석력 및 적용력이 필요합니다.
- 다섯째, 주어진 목표를 달성하고자 하는 열정, 실행력, 성실성과 신뢰가 필요합니다.